

Myllymäen frisbeegolfrata



Merkkien selitykset

- OB-raja
- tiitit
- korit
- mando - eli pakollinen kiertö
- siirtymäreitti
- 8 väylännumero

väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	yht
par	3	3	3	3	3	3	4	3	3	28
m	62	82	48	62	57	64	121	84	59	639

Pelissäännöt:

- Pelin tarkoitus on kiertää rata mahdollisimman vähillä heitoilla.
- Aloitushetko heitetään merkityltä aloitusheittopaikalta eli tiiltä. Aloitusheiton jälkeen kauimmaksi jäänyt heittäjä ensimmäisenä siitä paikasta johon ensimmäinen heitto pysähtyi.
- Joka heitossa saa ottaa vauhtia ja sivulle saa kurkottaa. Heitot saa myös astua yli sen jälkeen kun kiekko on lähtenyt kädestä. 10 metrin säteellä korista heitetty heitto on putti. Sitä ei saa astua yli.
- Jos kiekko jää yli 2 metrin korkeudelle (esim. puuhun) tai joutuu OB-alueelle, merkitään siitä rangaistusheitto. Seuraava heitto heitetään siitä kohdasta, jossa kiekko oli puussa tai josta se meni OB-alueelle. Mandon väärrältä puolelta kiertäneen heiton jälkeen jatketaan edellisen heiton heittopaikalta. (Ei drop-zonea).
- Väylä on pelattu loppuun, kun kiekko on korin ketjujen tai koriosan kannattamana. Korin katolle jäänyt iekko ei ole korissa. Seuraavan väylän aloittaa edellisen voittaja. Tasatilanteessa seurataan edellisen väylän järjestystä.
- Pelaaja heittää niin monta kertaa että kiekko on maahikorissa. Voittaja on pelaaja, joka on suorittanut koko radan pienimmällä määrällä heittoja.

Ohjeita:

Ota aina huomioon toiset pelaajat ja rata-alueen muut käyttäjät, äläkä koskaan heitä kohti muita ihmisiä varoittamatta. Odota kunnes edellinen ryhmä ehtii heittää väylän loppuun, ennen kuin heität aloitusheiton. Palauta löytämäsi kiekot omistajille tai löytötaikkuun. Voit kysyä lainakiekkoja liikuntakeskukselta. Pyri pitämään ryhmä koko korkeintaan 5 pelaajassa. Kirjaa tuloksiasi discgolfcores.netiin. Pidä hauskaa!

Radan kunnossapidosta vastaa Kankaanpään kaupunki. Radan kiertäminen kestää noin 40 min.